Manual del usuario



Función de Visor de memoria

Este es el manual para la función de Visor de memoria.
Lea este manual cuidadosamente para operar la función de Visor de memoria.
Primero, lea el manual del usuario del proyector para comprender la operación básica del mismo y las instrucciones de seguridad.
Las instrucciones de seguridad indicadas en los manuales del usuario se deberían respetar estrictamente.
Algunas funciones no se pueden usar con Mac.

Función de Visor de memoria

La función de Visor de memoria es para hacer una presentación o proyectar una imagen sin usar ordenadores o algún otro equipo externo. No es necesario llevar un ordenador u otro equipo para proyectar imágenes.
Guarde las imágenes en una tarjeta de memoria SD dedicada e insértela dentro de la ranura de tarjeta de memoria SD del proyector, entonces podrá proyectar esas imágenes.

Notas para Windows

Este proyector también está equipado con el software Network Viewer 5 dedicado, que sirve para editar las imágenes de la presentación que desea proyectar con la función de visor de memoria. Con esta función puede editar imágenes, fotos o datos de Powerpoint para hacer la presentación más efectiva.
Para más información sobre software Network Viewer, consulte el capítulo "9. Función de Visor de red" en el librillo separado del "Manual del usuario de red para Windows".

¿Qué imágenes se pueden proyectar con la función de visor de memoria?

Con la función de visor de memoria puede proyectar imágenes en los formatos indicados a continuación:

- Datos de mapa de bits
- Datos JPEG convertidos con el software Network Viewer 5 [convertidor de archivos 1 y 2].
- Datos de texto
- Archivo de programa creado con el Network Viewer 5 [editor de programa].

*Algunos datos quizás no sean proyectados aun con estos formatos. En ese caso, convierta ese tipo de datos a datos JPEG con el software Network Viewer 5 [convertidor de archivos 1 y 2].

Datos de texto usados con el visor de memoria

El visor de memoria soporta archivos de texto con formato ASCII de 1 byte. Otros formatos de texto no son soportados.

Respaldo de los datos

Se recomienda que los datos importantes para editar con el Network Viewer y guardar en una tarjeta de memoria SD se guarden por adelantado en otros medios. No somos responsables por pérdidas de datos o daños que resulten del uso de la función de visor de memoria.

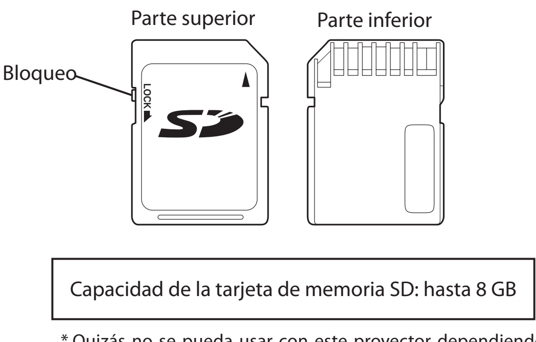
Marcas comerciales

Microsoft, Windows, y PowerPoint son marcas registradas de Microsoft Corporation en los EE.UU. y/o otros países. Macintosh est une marque déposée de Apple, Inc. aux Etats-Unis et dans d'autres pays. PowerPC est une marque déposée de IBM Corporation. Intel Core est une marque déposée de Intel Corporation aux Etats-Unis et dans d'autres pays.
Cada nombre de empresa o producto en este manual del usuario es una marca registrada de su respectiva empresa.

- El menú en la pantalla y las figuras de este manual pueden diferir ligeramente del producto.
- El contenido de este manual está sujeto a cambios sin aviso.

Tarjeta de memoria para la función de Visor de memoria

La tarjeta de memoria no se provee con este proyector. El tipo de tarjeta de memoria que se puede usar con la función de visor de memoria de este proyector es la "SD Memory Card". Quizás no se pueda usar con este proyector dependiendo del tipo de tarjeta de memoria SD. Una tarjeta de memoria SD nueva o una tarjeta formateada por un ordenador o cámara se debe formatear con este proyector. La function de visor de memoria quizás no funcione correctamente con una tarjeta formateada por otro equipo.

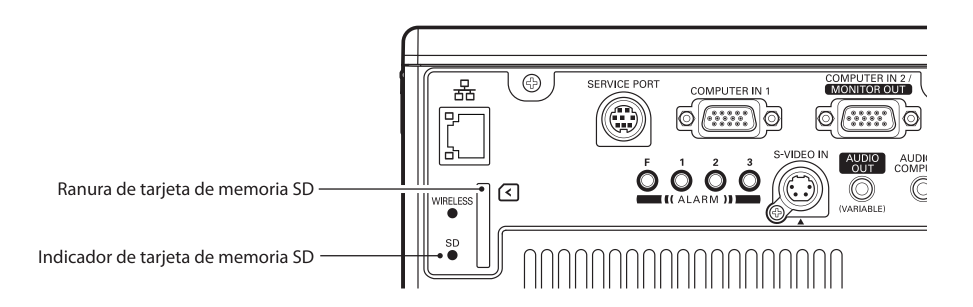


Capacidad de la tarjeta de memoria SD: hasta 8 GB

* Quizás no se pueda usar con este proyector dependiendo del tipo o fabricante de la tarjeta de memoria SD.

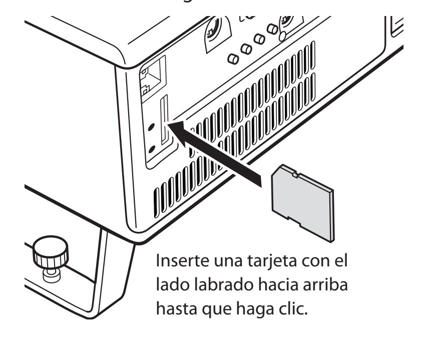
Ranura de tarjeta de memoria SD

El proyector provee una ranura de tarjeta de memoria SD en el terminal lateral. El indicador de tarjeta de memoria SD se ilumina cuando se inserta correctamente la tarjeta de memoria SD.

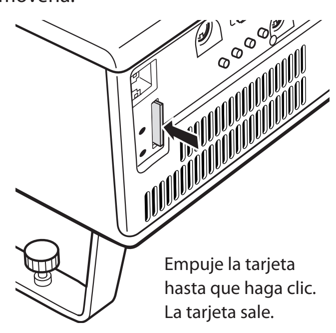


Inserción y remoción de la tarjeta de memoria SD

Inserte la tarjeta de memoria SD dentro de la ranura de tarjeta al costado del proyector como se indica en la figura a continuación.



Empuje la tarjeta de memoria SD en la dirección indicada por la flecha suavemente para removerla.



Inicio directo en el modo de visor de memoria

Después de insertar la tarjeta de memoria SD, el indicador de tarjeta de memoria SD destella, se selecciona automáticamente "Red cable" o "Wireless" del menú de entrada del proyector, la imagen de inicio del visor de memoria aparece brevemente y luego la imagen almacenada en la tarjeta de memoria SD se exhibe en la pantalla.

* Automáticamente, se ha seleccionado la misma entrada "Red cable" o "Wireless" como la última vez.
* Si el archivo de imagen no está disponible en el directorio raíz de la tarjeta de memoria SD, aparecerá la ventana del navegador del visor de memoria.
* Durante el funcionamiento del Visor de red, las funciones de Network Capture o Moderador, el inicio directo en el modo de visor de memoria no puede funcionar.
* Cuando el proyector se desconecta y conecta mientras se deja la tarjeta de memoria SD dentro en el modo de visor de memoria, el proyector inicia en el modo de visor de memoria y la imagen almacenada en la tarjeta de memoria SD se exhibe en la pantalla.

Cuando oprime el botón **CANCEL** en el modo de visor de memoria, aparecerá en la pantalla la ventana del navegador del visor de memoria tal como se indica en la página 6.

Cuando remueva la tarjeta de memoria SD durante el funcionamiento del proyector en el modo de visor de memoria, la fuente de entrada volverá a la seleccionada anteriormente antes de insertar la tarjeta de memoria SD.

Nota:

✐ Cuando esté accediendo a la tarjeta de memoria SD no desconecte la alimentación ni expulse la tarjeta porque los datos en la tarjeta se podrían dañar. Durante el acceso destella el indicador de la tarjeta de memoria SD.

✐ La tarjeta de memoria SD le permite insertar o remover sin importar el estado de alimentación del proyector.

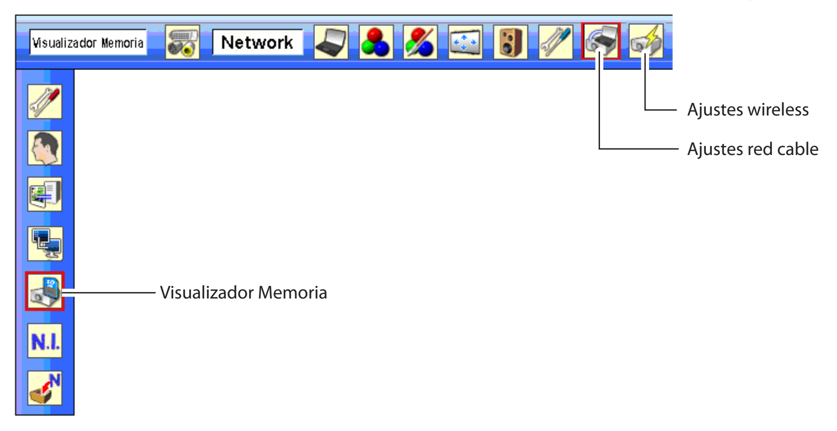
✐ El inicio directo en el modo de visor de memoria puede no funcionar cuando se inserta la tarjeta de memoria SD inmediatamente después de removerla.

✐ Las funciones Network Viewer y Moderador no se pueden usar con Mac.

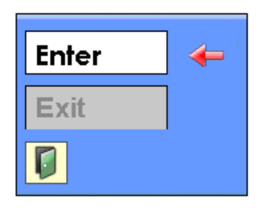
Ingreso en el modo de Visor de memoria

En caso de que ya esté insertada una tarjeta de memoria SD en el terminal lateral del proyector y desee ingresar de nuevo al modo de visor de memoria:

1. Seleccione "Red cable" o "Wireless" en el menu de entrada del proyector.
   * Cuando cambie la entrada entre "Red cable" y "Wireless", se exhibirá el mensaje "Esperar..." en la pantalla. Luego de un corto tiempo, aparecerá la pantalla de espera de conexión de red "Ready for use".



2. Seleccione "Ajustes red cable" o "Ajustes wireless" en el menu del proyector, y presione el botón **SELECT**.
3. Seleccione "Visualizador Memoria" con el botón de apuntar ▲▼ y presione el botón **SELECT**. Aparece la paleta "Enter/Exit" del visor de memoria.



4. Seleccione "Enter" y presione el botón **SELECT**. La imagen de inicio del visor de memoria aparece brevemente y se exhibe en la pantalla una imagen guardada en la tarjeta de memoria SD.
   * Si el archivo de imagen no está disponible en el directorio raíz de la tarjeta de memoria SD, aparece la ventana de navegación del visor de memoria.

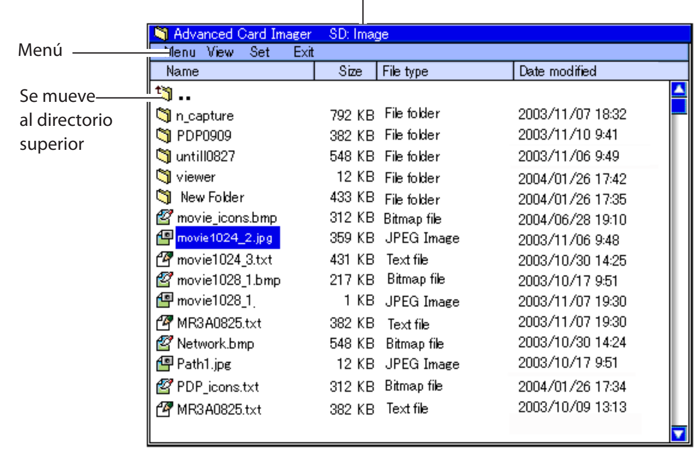
Exhibición de la ventana de navegación del visor de memoria

Cuando presiona el botón **CANCEL** en el modo de visor de memoria, a continuación aparece en la pantalla la ventana de navegación “Thumbnail” o “Filename list”.

Exhibición de miniaturas



Exhibición de lista de nombres de archivo



* Incluso antes de dejar de dibujar las imágenes en miniaturas, la selección de imagen estará disponible oprimiendo los botones de apuntar ▲▼ ◀▶. (A pesar de que el dibujo de las imágenes en miniaturas se interrumpe oprimiendo uno de los botones de apuntar ▲▼ ◀▶, el funcionamiento es válido.)

Árbol de menús

Menú	Submenú	Descripción
Menu	Manual mode	Modo para seleccionar un archivo de reproducción respectivamente Los tipos de archivo disponibles son JPEG (.jpg), Bitmap (.bmp), Text (.txt). Otros no están disponibles.
	Program mode	Modo para seleccionar a un archivo de programa (.dpf) creado por el editor de programa. *Este modo no se puede usar con Mac.
	Format	Formatea la tarjeta de memoria SD
View	Thumbnail	Exhibe archivos con la miniatura en la ventana de navegación.
	Filename list	Exhibe archivos con el nombre de archivo en la ventana de navegación.
Set	English < >	Selecciona el idioma del menú de pantalla, japonés o ingles. Ajustar con el botón ◀▶.
	3 sec. < >	Ajusta el período de exhibición de una imagen en el modo de exhibición automático (3 a 240 segundos). Ajustar con el botón ◀▶.
	0 times < >	Ajusta la repetición en el modo de exhibición automática (0 a 255 veces). 0 significa reproducción continua. Ajustar con el botón ◀▶.
Exit		Cierra la operación del visor de memoria.

Indicación de ícono


Ícono de carpeta. Exhibe el contenido de la carpeta seleccionada con el botón SELECT


Ícono de directorio superior. Se mueve al directorio superior con el botón SELECT


Ícono de archivo JPEG


Ícono de archivo de mapa de bits


Ícono de archivo de texto


Ícono de archivo de programa (Reproducción con el modo de programa)


Ícono de archivo no soportado

Selección de menú

1. Para seleccionar el menú, presione el botón **CANCEL** en el modo de visor de memoria. El curso se mueve desde la ventana de selección de archivo al menú.
2. Seleccione el submenú con los botones de apuntar y presione el botón **SELECT**. Para cancelar la selección, presione el botón **CANCEL**.

Nota:
* El visor de memoria no soporta que la resolución de una imagen sea mayor de 8191 x 8191 píxeles.
* El archivo de texto se puede exhibir hasta 15.000 filas con 110 caracteres por fila.

Visor de imagen en el modo manual

1. Seleccione “Manual mode” en “Menu” en la ventana de navegación del visor de memoria y presione el botón **SELECT**.
2. Seleccione un archivo para exhibir con los botones de apuntar y presione el botón **SELECT**. El archivo de imagen seleccionado se exhibe en la pantalla.
3. Durante la exhibición de la imagen, puede controlar la imagen exhibida con los botones de control como se describe en la tabla a continuación.

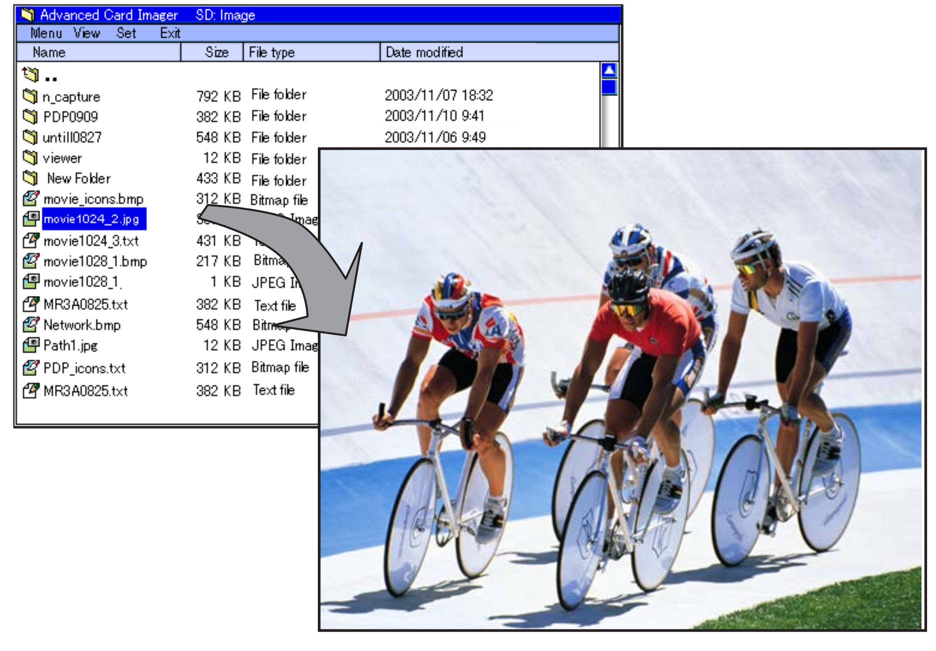
Apuntar	Operación
▼	Reproducción manual del siguiente archivo
▲	Reproducción manual del archivo anterior
▶	Comenzar reproducción automática*
◀	Detener reproducción automática*

* El tiempo de exhibición de la imagen y el número de repetición en el modo de reproducción automática se configuran en el menú “Set” en la ventana de navegación.

* Los botones de apuntar ◀ ▶ operan como tecla de desplazamiento durante la exhibición del archivo de texto.

Nota:

Durante la operación del visor de memoria, no se puede usar Network Viewer ni Network Capture. El archivo de programa no se soporta en el modo manual. Use en el modo de programa.



* Para exhibir documentos de desplazamiento vertical tales como archivos de texto, use los botones de apuntar ◀ ▶ para subir y bajar la página.

Visor de imagen en el modo de programa para Windows

1. Seleccione "Program mode" en "Menu" en la ventana de navegación del visor de memoria. Y presione el botón **SELECT**. Se exhiben los archivos de programa (.dpf) en la carpeta DispParam bajo el directorio superior.
   * Si la carpeta DispParam no está ubicada en el directorio superior, se exhibe la lista de nombres de carpetas. Encuentre la carpeta DispParam que guarda el archivo de programa manualmente para exhibir el contenido de la carpeta.
2. Seleccione un archivo de programa con los botones de apuntar y presione el botón **SELECT**. Aparece la ventana de diálogo, seleccione "Yes" y presione el botón **SELECT** para iniciar la exhibición automática. Las imágenes programadas por el archivo de programa se exhiben en la pantalla. El período de exhibición de la imagen y el número de repetición se ajustan en el archivo de programa.
3. Durante la exhibición de la imagen, puede controlar la imagen exhibida con los botones de control como se describe en la tabla a continuación.

Apuntar	**Operación**
▼	Reproducción manual del siguiente archivo
▲	Reproducción manual del archivo anterior
▶	Comenzar reproducción automática
◀	Detener reproducción automática

Terminación del visor de memoria

Para terminar la función del visor de memoria, use uno de los métodos descritos a continuación.

- Terminar con el menú en la pantalla del proyector.

1. Seleccione "Red cable" o "Wireless" en el menú de entrada del proyector. Presione el botón **SELECT**.
2. Seleccione "Visualizador Memoria" con los botones de apuntar ▲▼ y presione el botón **SELECT**. Aparece la paleta "Enter/Exit" del visor de memoria.
3. Seleccione "Exit" y presione el botón **SELECT**.

- Terminará con el modo de visor de memoria

1. Durante la exhibición de la imagen, presione el botón **CANCEL**. La ventana de navegación aparece en la pantalla.
2. Presione de nuevo el botón **CANCEL**. El cursor se mueve al elemento de menú.
3. Seleccione "Exit" en la ventana de navegación con los botones de apuntar ◀ ▶ y presione el botón **SELECT**.

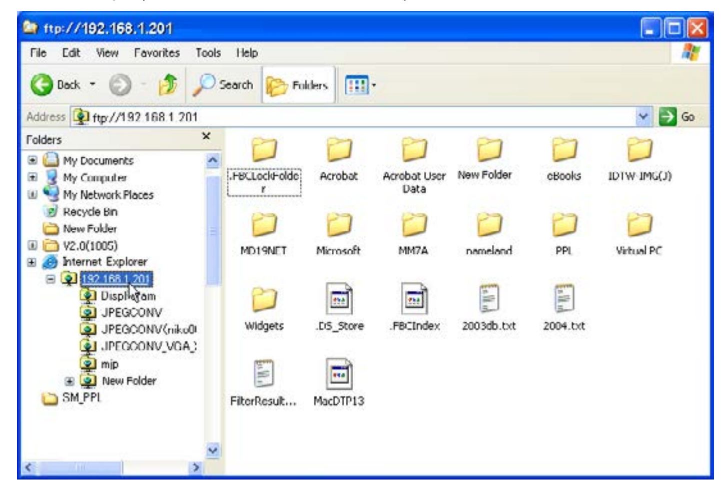
Mientras opera el visor de memoria, no se pueden usar Network Viewer ni Network Capture.

Notas para Windows
* El archivo de programa (.dpf) se crea con el software editor de programa. Por más información, consulte "Creación del archivo de programa [Editor de programa]" (p.115) descrito en el manual del usuario de red por separado.
* La carpeta DispParam se crea automáticamente cuando se guarda el archivo de programa con el editor de programa. Por más información, consulte "Creación del archivo de programa [Editor de programa]" (p.115) descrito en el manual del usuario de red por separado.
* Cuando esté guardando manualmente el archivo de programa dentro de la tarjeta de memoria SD, cree una carpeta con el nombre "DispParam" y guarde el archivo de programa dentro de esa carpeta.
* En el modo de programa, la ventana de navegación solamente lista los archivos de programa y las carpetas. Otros archivos no se listan.

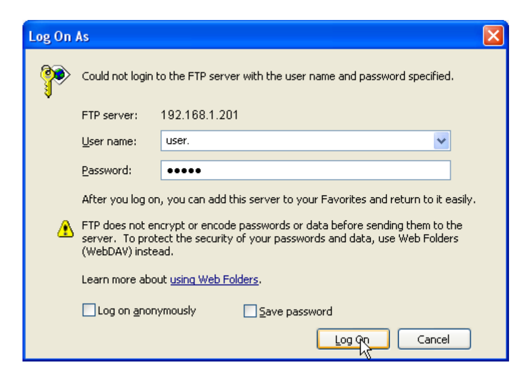
Duplicación de los datos dentro de la tarjeta de memoria SD para Windows

Se describe como duplicar los datos convertidos con el Network Viewer 5 [File Converter 1, File Converter 2] dentro de la tarjeta de memoria SD a través de la red.

1. Inicie el software explorador del ordenador y escriba la dirección IP del proyector que tiene la tarjeta de memoria SD en la columna de dirección. Por ejemplo “ftp://192.168.1.201”.
   El contenido de la tarjeta de memoria SD aparece en la ventana del explorador como se indica a continuación.
2. Mueva los datos de proyección del ordenador a la tarjeta de memoria SD.



Nota:
Si se ajusta el código de red PIN para el proyector, aparece la ventana de autenticación como se indica a continuación. En tal caso ingrese “user” dentro de la columna de User name y el código de red PIN del proyector en la columna de Password. El nombre de usuario debe ser “user”.



* Los datos convertidos por el Network Viewer 5 [File Converter1] se pueden guardar directamente en la tarjeta de memoria SD colocada en el proyector. Por más información, consulte el capítulo de la función Network Viewer, "Ajuste del destino de la salida y el modo de conversión" (p.113) descrito en el manual del usuario de red para Windows por separado.

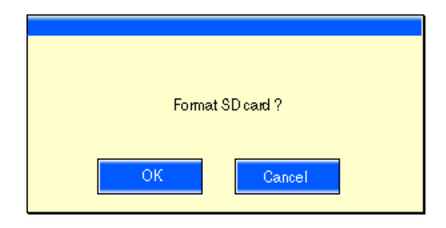
* El archivo de programa creado por el editor de programa se puede guardar directamente dentro de la tarjeta de memoria SD colocada en el proyector. Por más información, consulte el capítulo de la función de Network Viewer, "Creación del archivo de programa" (p.115) descrito en el manual del usuario de red para Windows por separado.

Formateo de la tarjeta de memoria SD

Una tarjeta de memoria SD nueva o una tarjeta formateada por un ordenador o una cámara se debe formatear con este aparato. La función del visor de memoria quizás no funcione correctamente con una tarjeta formateada por otro equipo.

* No se puede formatear cuando el interruptor de bloqueo de la tarjeta está ajustado en la posición de "LOCK".

1. En el modo de visor de memoria, presione el botón **CANCEL**. La ventana de navegación aparece en la pantalla.
2. Presione de nuevo el botón **CANCEL**. El cursor se mueve al elemento de menú.
3. Seleccione "Format" en "Menu" con los botones de apuntar y presione el botón **SELECT**. Aparece la ventana de confirmación de formato.
4. Seleccione "Yes" con los botones de apuntar y presione el botón **SELECT** para comenzar el formateo. Toma unos 1-2 segundos completar el formateo.



Nota:

✐ Durante el formateo de la tarjeta de memoria SD, no desconecte la alimentación ni expulse la tarjeta porque se podrían dañar los datos de la tarjeta. Durante el formateo, destella el indicador de la tarjeta de memoria SD.



MV-KV7A-E

MANUAL DEL USUARIO DE VISOR DE MEMORIA

SANYO Electric Co., Ltd.